

uEye 標準/REモデル製品ラインアップ

標準モデル: UI-0000SE-X-XX (M-GL:モノクロ / C-HQ:カラー)
 REモデル: UI-0000RE-X-XX (M-GL:モノクロ / C-HQ:カラー)
 MEモデル: UI-0000ME-X (M:モノクロ / C:カラー)

Model	Resolution	Sensor format:	Sensor type:	Shutter	FPS	Color	
UI-2210SE-M-GL	640x480	1/2"	CCD	Global Shutter	75	Monochrome	
UI-2210SE-C-HQ						Color	
UI-2410SE-M-GL		1/3"				CMOS	Monochrome
UI-2410SE-C-HQ							Color
UI-1220SE-M-GL	752x480	1/3"	CCD		Monochrome		
UI-1220SE-C-HQ					Color		
UI-2220SE-M-GL	768x576	1/2"			CMOS	Monochrome	
UI-2220SE-C-HQ						Color	
UI-2230SE-M-GL	1024x768	1/3"	CCD	Monochrome			
UI-2230SE-C-HQ				Color			
UI-2140SE-M-GL		1280x960		1/3"	CMOS	Monochrome	
UI-2140SE-C-HQ						Color	
UI-1540SE-M-GL	1280x1024	1/2"	CCD	Monochrome			
UI-1640SE-C-HQ				Color			
UI-1240SE-M-GL	1280x1024	1/1.8"		CMOS	Monochrome		
UI-1240SE-C-HQ					Color		
UI-2240SE-M-GL	1600x1200	1/3"	CMOS		Monochrome		
UI-2240SE-C-HQ					Color		
UI-1550SE-C-HQ	1600x1200	1/3"		CCD	Color		
UI-2250SE-M-GL					Monochrome		
UI-2250SE-C-HQ	2048x1536	1/2"	CMOS		Color		
UI-1460SE-C-HQ					Color		
UI-1480SE-M-GL	2560x1920	1/2"		CMOS	Monochrome		
UI-1480SE-C-HQ					Color		
UI-1490SE-M-GL	3840x2748	1/2"	CMOS		Monochrome		
UI-1490SE-C-HQ					Color		
UI-1120SE-M-HQ	768x576	1/1.8"		HDR CMOS	Rolling Shutter	50	Monochrome

Gig-E uEye SE/RE モデル 製品ラインアップ

標準モデル: UI-0000SE-X-XX (M-GL:モノクロ / C-HQ:カラー)
 REモデル: UI-0000RE-X-XX (M-GL:モノクロ / C-HQ:カラー)

Model	Resolution	Sensor format:	Sensor type:	Shutter	FPS※	Color	
UI-6210SE-M	640x480	1/2"	CCD	Global Shutter	75	Monochrome	
UI-6210SE-C						Color	
UI-6410SE-M		1/3"				CMOS	Monochrome
UI-6410SE-C							Color
UI-5220SE-M	752x480	1/3"	CCD		Monochrome		
UI-5220SE-C					Color		
UI-6220SE-M	768x576	1/2"			CMOS	Monochrome	
UI-6220SE-C						Color	
UI-6230SE-M	1024x768	1/3"	CCD	Monochrome			
UI-6230SE-C				Color			
UI-6140SE-M		1280x960		1/3"	CMOS	Monochrome	
UI-6140SE-C						Color	
UI-5540SE-M	1280x1024	1/2"	CMOS	Monochrome			
UI-5640SE-C				Color			
UI-5240SE-M	1280x1024	1/1.8"		CMOS	Monochrome		
UI-5240SE-C					Color		
UI-6240SE-M	1600x1200	1/2"	CCD		Monochrome		
UI-6240SE-C					Color		
UI-5550SE-C	1600x1200	1/3"		COMS	Color		
UI-6250SE-M					Monochrome		
UI-6250SE-C	2048x1536	1/2"	CMOS		Color		
UI-5460SE-C					Color		
UI-5480SE-M	2560x1920	1/2"		CMOS	Monochrome		
UI-5480SE-C					Color		
UI-5490SE-M	3840x2748	1/2"	CMOS		Monochrome		
UI-5490SE-C					Color		
UI-5120SE-M-HQ	768x576	1/1.8"		HDR CMOS	Rolling Shutter	50	Monochrome

パッケージ内容

- uEyeカメラ本体
- ドライバー、デモプログラム、SDK、ユーザーマニュアルはダウンロード (www.ueyesetup.com)

対応OS

- オペレーティングシステム Windows 2000 Sp4
Windows XP Sp2, Vista, 7 (XP以降は32,64bitに対応済)
Linux 2.6

オプションアクセサリ

- 各種専用ケーブル
- 各種インターフェイスユニット

※フレームレートはセッティング及びソフトウェアにより変動します。
 仕様は予告無く変更する場合がございます。予めご了承願います。

2011/04/05

検査装置から検査ヘッド、専用照明/光学系/処理ユニットの販売、開発とOEM供給

JFAS

日本FAシステム株式会社

東京都品川区西五反田4-32-1
 東京日産西五反田ビル10階
 TEL: 03-5740-7521 FAX: 03-5740-7524
<http://www.jfas.co.jp>

It's so easy uEye®



VGA - 10M Pixel

HDR

High Dynamic Range

uEye®

超小型・高性能

USB2.0 Camera
 Gig-E Camera

マシンビジョン・医療アプリケーション
 インダストリアルカメラ

CCD/CMOS

JFAS

iDS
 Imaging Development Systems

- PCや組み込みシステムのUSB又は、Gigabit EthernetにPLUG/PLAY接続可能
- ローリングシャッターもしくは、グローバルシャッター機能を搭載
- 高性能CCD/C-MOSセンサー採用
最大2Mピクセル プログレッシブスキャンCCDセンサー
10.6Mピクセル C-MOSセンサー (LEモデルはC-MOSのみ)
- トリガー入力、デジタル出力を標準搭載 (オプションケーブル必要。またLEモデルは非対応)
- 工業用に適した強固且つコンパクトな筐体を採用
REモデルでは、防塵・防水筐体を採用。もちろんCマウントレンズ対応
- 標準ドライバー、インターフェイス用 Windows/Linux対応SDKを添付
64Bit版を含むWindows7にも対応済
- ソースコードを含む、豊富なサンプルプログラムにより容易に利用可能
- Common Vision Blox, HALCON, ActivVision Tools, NeuroCheckなどの一般的なマシンビジョンソフトウェア対応
- 別途、光学フィルターの指定も可能。OEM供給可能
- 超ハイダイナミックレンジモデルをラインナップに追加。

USB2.0 Camera 標準uEyeモデル



接続はねじ固定方式D-SUBを用いています。本コネクタ経由にて、デジタル入力/出力信号の接続を可能とします。(専用ケーブルはオプション) 又、汎用USB2.0 Mini-Bも利用可能です

リアビュー

MicroD-subコネクタピンアサイン

1. デジタル出力
2. トリガー入力+
3. シールド
4. USB+5V
5. USB GND
6. デジタル出力+
7. トリガー入力-
8. USB D+
9. USB D-

サイズ	CMOS: 34x32x27.4 CCD: 34x32x34.4
重量	CMOS: 62g CCD: 74g

MicroD-SUB 9P専用コネクタ (ネジ固定)

USB2.0 Camera 防塵・防水uEye REモデル



防塵・防水対応 (IP65-IP67) 機種も用意し、悪環境での使用も考慮しています。医療機器ではアルコール洗浄にも対応します。
・光学顕微鏡/医療機器カメラ
・マシンビジョンシステムのカメラ

専用防水レンズカバー (オプション品。取付可能レンズサイズに制限があります。)

防水専用コネクタ

サイズ	CMOS: 41x41x40.5 CCD: 41x41x55.5 チューブ: φ41xL41/64/77
重量	CMOS: 145g CCD: 180g チューブ 70g



USB2.0 標準uEyeカメラ

Gig-E I/F uEyeカメラ

USB2.0 モールドケース
uEye LEカメラ

uEye

uEyeカメラは医療や工業用途の様々なアプリケーションに対応した、コンパクト・ハイコストパフォーマンスのUSB2.0/Gig-Eカメラです。高速データ転送技術によりフレームグラバを使用することなく、簡単にデジタル映像を取込みます。

uEyeシリーズは、工業用途使用を考慮し、Cマウントレンズ取り付け可能な強固な筐体を使用しています。パソコンと接続するコネクタについても、信頼性の高い方式を採用し、また、デジタル入力/出力信号の接続を可能とします。(専用ケーブルはオプション)

uEyeシリーズは仕様用途に合わせた最適なカメラを選定することが可能です。VGA~10Mピクセル解像度に対応するCCD/C-MOS・カラー/モノクロまでの広範囲な機種をラインアップします。シャッターはグローバルシャッターまたはローリングシャッターを採用しています。フレームレートは最大91フレーム/秒でAOI(高速部分読み取り)機能により100フレーム/秒を超える取り込みを可能とします。また、2種類のOEMバージョンを揃え、組み込み対応も可能です。



Mega Pixel (CCD)

デジタル入出力

uEyeシリーズは、外部入力と外部出力を持っています。外部からの信号をカメラに直接入力でき、同時に外部出力にてストロボなどを制御できます。各入出力は本体の5コネクタから入出力されます。接点は非接触型(最大24VDC)となっています。

カメラコントロール

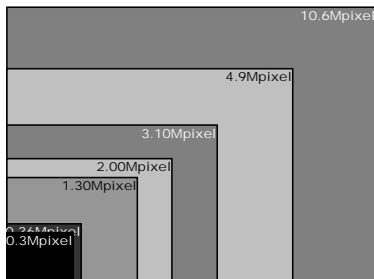
USB2.0/Gig-Eインターフェイスにて、カメラコントロールと映像データを送信します。カメラコントロールは画面サイズ、エリア選択、コントラスト輝度、色温度、色補正、露光時間をUSB2.0/Gig-E通信にてPC上のソフトウェアより制御可能となります。

リアルタイムイメージ送信

USB2.0/高速データ伝送方式にて、1台のPCにて複数のカメラからの映像を取込み可能、リアルタイムにモニターに表示します。

オーバーレイ表示

ライブ映像を削ることなく、データや時間など多くの情報を画面にオーバーレイ表示可能です。



Mega Pixel (C-MOS)

ソフトウェア開発ライブラリ

拡張性が高いパフォーマンスなSDKはuEyeシリーズの大きな特徴のひとつです。これにより全てのカメラパラメータのコントロールができます。リングバッファのメモリ管理やダブルバッファリング管理も柔軟な連続画像の表示/保存のためにDirectDrawインターフェイスとして組み込まれています。SDKには画像のキャプチャーやカメラコントロール機能が現在90種類用意されています。“uEye Info”カメラステータスの確認、“uEye Demo”は、SDK機能の範囲の理解ができ、同時にソースコードが含まれているため、プログラム開発を容易にしています。

FALCON対応

uEye SDKにはIDS社の標準フレームグラバ“FACONシリーズ”との互換性を持っています。これにより最小限のプログラム環境でのデジタル化への移行が可能となります。

TWAIN, ActiveX, WDM対応

TWAIN、Direct Show (WDM) ドライバやActiveXコントロールにも対応しています。



L型 uEye MEカメラ



uEye LEカメラ



USB2.0 Camera L型uEye ME/ ローコストモデル uEye LE/ OEM

マシンビジョン用にスペース効率と頑強な筐体のMEモデルもラインナップしました。LEモデルは標準uEyeカメラとほぼ同様の機能と性能をローコストに実現しました。(デバイスはCMOSのみ。デジタル入出力は搭載しておりません。) また、OEMにも対応します。



Gig-E I/F Camera Gig-E uEyeモデル/ 防塵・防水Gig-E uEye

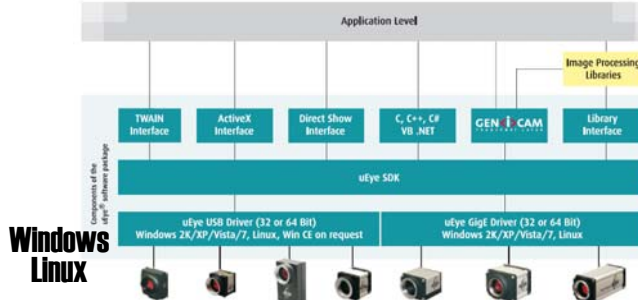


Gig-Eカメラ

防塵・防水Gig-Eカメラ
(防水タイプRJ45コネクタ)

Gig-Eカメラで有りながら非常にコンパクトなサイズを実現。フレームレートのアップとケーブル長の制約からも開放されます。又、標準uEyeカメラと同じデバイスを採用し、更に標準uEyeカメラと同じSDKを利用する事が出来ます。(電源はお客様にて手配願います。)

ソフトウェア開発ライブラリ



Windows
Linux

HDRタイプ



HDRカメラ画像

uEyeHDRタイプカメラによりハイコントラストな画像も確に取込みが可能



一般カメラ画像

通常のカメラにより取込んだハイコントラストな画像。輝度の高い部分を確に取込む事が出来ない。